



Baptiste Perraud

Développeur Unity 3D

 baptiste-perraud.com
 github.com/bperraud

“Nous avons beau être intelligents, encore faut-il qu'on sache faire preuve d'intelligence.”

Gershon Scholem

CONTACT

 +33 6 25 13 67 96

 Permis B

 Paris, France

 PSC1

 pyriceti@pm.me

LANGUES

Anglais Niveau C1
TOEIC 2017 (960/990)
Utilisation professionnelle

Espagnol Niveau B2
Certification UTC
Utilisation indépendante

Français Langue native

COMPÉTENCES

- Stack MEAN**
MongoDB, Express.js, Angular 7, Node.js
- Unity 3D (C#)
- UX Design, Sound Design
- Photoshop, Illustrator, InDesign

LOISIRS

Dessin

Jeux vidéo

Piano

- Duo piano-chant sur scène de 2013 à 2016
- Formation classique pendant 10 ans (3e cycle)
- Professeur bénévole du club associatif Piano UT's de l'UTC de 2013 à 2017

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- 2018 **Stagiaire ingénieur web full stack**
Playbots – Paris
Conception & amélioration de la plateforme SaaS de création de bots et du plugin de bot embarqué.
 - **Frontend** : Angular 5, Vue.js
 - **DB** : MongoDB, Redis
 - **Backend** : Node.js, RabbitMQ
 - **Autres** : Google Storage, Stackdriver
- 2017 **Développeur web backend PHP/SQL**
ENM, mandaté par l'UTC – Paris & Compiègne
Conception d'une base de données interactive pour la recherche d'articles de lois liés à la gestion des successions dans les pays signataires du Règlement.
 - **Stack** : LAMP
 - **Autres** : Scripts VB/VBA
- 2016 **Stagiaire développeur web PHP/SQL**
DreamCentury Entertainment – Paris
Refonte du site MadWin sur les modules de paramétrage du profil, d'amitiés numériques, du fil d'actualité & notifications et des murs sociaux.
 - **Frontend** : HTML5, CSS3, JavaScript/jQuery
 - **Backend** : Framework PHP7
 - **DB** : Transact-SQL
- 2014 à 2015 **Développeur & Webdesigner**
Clients en freelance : Peripro fencing (Pays-Bas), Clôture-Pro-protect, Cameba
Création et refonte de sites web, design de logos et développement d'outils *ad-hoc*.
 - **Stack** : WAMP
 - **Autres** : Illustrator, Photoshop

FORMATION

- Depuis 2018 **Mastère Spécialisé Interactive Digital Experiences**
GOBELINS, l'école de l'image & Cnam-Enjmin – Paris
- 2018 **Diplôme ingénieur généraliste – Génie informatique**
UTC (Université de Technologie de Compiègne) – Compiègne
- 2017 **Microprogramme de 2e cycle en sciences**
Université de Sherbrooke – Sherbrooke, Québec
- 2016 **Bachelor Humanités et Technologie**
UTC (Université de Technologie de Compiègne) – Compiègne
- 2013 **Baccalauréat S SVT – Spé. math. (mention TB)**
Lycée Samuel-Beckett – La Ferté-sous-Jouarre