



# Baptiste Perraud

## Développeur Unity 3D

[www.baptiste-perraud.com](http://www.baptiste-perraud.com)  
[github.com/bperraud](https://github.com/bperraud)

“Nous avons beau être intelligents, encore faut-il qu'on sache faire preuve d'intelligence.”

Gershom Scholem

## CONTACT

+33 6 25 13 67 96 Permis B

Paris, France PSC1

pyriceti@pm.me

## LANGUES

**Anglais** Niveau C1  
TOEIC 2017 (960/990)  
Utilisation professionnelle

**Espagnol** Niveau B2  
Certification UTC  
Utilisation indépendante

**Français** Langue native

## COMPÉTENCES

Unity 3D (C#)

**Stack MEAN**  
MongoDB, Express.js,  
Angular 7, Node.js

UX Design, Sound Design

Photoshop, Illustrator, InDesign

## LOISIRS

Dessin

Jeux vidéo

Piano

- Duo piano-chant sur scène de 2013 à 2016
- Formation classique pendant 10 ans (3e cycle)
- Professeur bénévole du club associatif Piano UT's de l'UTC de 2013 à 2017

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- 2019 à auj. **Développeur intégrateur Unity 3D**  
**Upian – Paris**  
Développement & intégration Unity 3D pour la production du projet Unmaze.  
● Gameplay ● Tools  
● Intégration ● Optimisation
- 2018 **Stagiaire ingénieur web full stack**  
**Playbots – Paris**  
Conception & amélioration de la plateforme SaaS de création de bots et du plugin de bot embarqué.  
● Frontend : Angular 5, Vue.js ● DB : MongoDB, Redis  
● Backend : Node.js, RabbitMQ ● Autres : Google Storage, Stackdriver
- 2017 **Développeur web backend PHP/SQL**  
**ENM, mandaté par l'UTC – Paris & Compiègne**  
Conception d'une base de données interactive pour la recherche d'articles de lois liés à la gestion des successions dans les pays signataires du Règlement.  
● Stack : LAMP ● Autres : Scripts VB/VBA
- 2016 **Stagiaire développeur web PHP/SQL**  
**DreamCentury Entertainment – Paris**  
Refonte du site MadWin sur les modules de paramétrage du profil, d'amitiés numériques, du fil d'actualité & notifications et des murs sociaux.  
● Frontend : HTML5, CSS3, JavaScript/jQuery ● Backend : Framework PHP7  
● DB : Transact-SQL

## FORMATION

- 2019 **Mastère Spécialisé Interactive Digital Experiences**  
GOBELINS, l'école de l'image & Cnam-Enjmin – Paris
- 2018 **Diplôme ingénieur généraliste – Génie informatique**  
UTC (Université de Technologie de Compiègne) – Compiègne
- 2017 **Microprogramme de 2e cycle en sciences**  
Université de Sherbrooke – Sherbrooke, Québec
- 2016 **Bachelor Humanités et Technologie**  
UTC (Université de Technologie de Compiègne) – Compiègne